



Association Culture Sport

Tél. 07 83 14 37 56 - animation@culturesport-asso.fr - www.culturesport-asso.com

PILTO

**Lancez vos pilts à tour de rôle, ceux qui seront
au sommet d'un tas vaudront des points!**



Nombre de joueurs : 2 à 6

Age : dès 6 ans

Durée d'une partie : 10 - 15 minutes

Composition du jeu :

- * 12 pilts de couleurs
- * 1 pilt neutre
- * 1 sac de rangement
- * 1 règle du jeu

Règle du jeu

Les joueurs se répartissent en 2 équipes (bleu et rouge). Chaque équipe récupère les pilts de sa couleur.

Le but du jeu : Superposer les pilts entre eux en les lançant, de manière à placer ceux de son équipe au-dessus des autres déjà lancés.

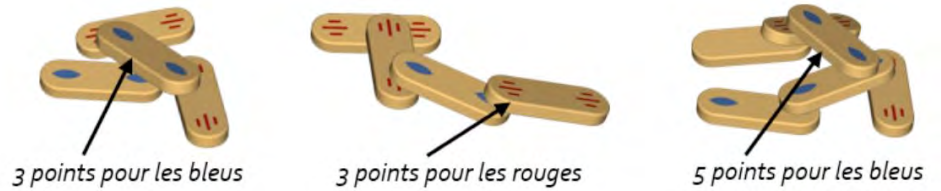
Déroulement d'une manche :

1. Un des joueurs trace une ligne au sol. Il se place derrière celle-ci et lance ensuite le pilt neutre à une distance de 1m à 2m.
2. Un joueurs de la deuxième équipe se place alors à son tour derrière la ligne. Puis, il lance un des pilts de son équipe en essayant de le placer au-dessus de celui déjà lancé.
3. C'est ensuite au tour d'un joueur de la première équipe de tenter de superposer un de ses pilts sur un ou plusieurs pilts déjà présents sur le terrain.
4. Ainsi de suite, chaque joueur lance un pilt de son équipe. Et ceci jusqu'à ce que tous les pilts aient été lancés.
5. La première manche est alors terminée. Les points sont alors comptabilisés.

6. Les deux équipes récupèrent ensuite leurs pilts. Une seconde manche peut alors démarrer en commençant par la seconde équipe.

Comptage des points :

Chaque pilt situé au-dessus d'autres, rapporte un point par pilt situé en dessous. Seuls les pilts situés tout au-dessus rapportent des points. Donc, si un pilt est situé en dessous d'un autre, alors il ne rapporte aucun point.



Fin de partie :

L'équipe qui a le plus de points au bout de quatre manches remporte la partie. En cas d'égalité, une nouvelle manche est alors lancée.

Amusez-vous bien...