



Association Culture Sport

Tél. 07 83 14 37 56 - animation@culturesport-asso.fr - www.culturesport-asso.com



KATAMINO

Réflexion et manipulation

Nombre de joueurs : 1 à 2

Age : dès 6 ans

Durée d'une partie : 20 minutes

Composition du jeu :

- * 12 blocs de bois
- * 1 livret défis
- * 1 règle du jeu

Règle du jeu

Pentamino est le nom donné à chacune des 12 pièces du jeu. Chaque Pentamino remplit un espace de 5 cases sur le plateau. On nomme PENTA un ensemble de Pentaminos qui remplit parfaitement la surface du plateau délimitée par la réglette.

Les défis : Les défis consistent en PENTAS à réaliser successivement en se servant des tableaux sur le livret de règles. Positionner la réglette sur le plateau entre les chiffres 3 et 4. Puis sélectionner les 3 premiers Pentaminos indiqués sur le tableau à la ligne A jusque la colonne 3.

Réaliser le PENTA 3.

Une fois le premier PENTA réalisé, passer au suivant.

Déplacer la réglette d'un cran entre les chiffres 4 et 5.

Ajouter aux Pentaminos déjà utilisés le Pentamino indiqué dans la colonne 4.

Réaliser le PENTA 4.

Progresser ainsi en ajoutant à chaque fois le Pentamino indiqué dans la colonne suivante jusqu'à la réalisation du PENTA 8.

.../...

Mode libre :

Positionner la réglette sur le plateau entre les chiffres 4 et 5.

Trouver par soi-même un maximum de combinaisons possible.

Faire de même pour réaliser un maximum de PENTAS 5, 6, 7, etc...

Variante 2 joueurs :

On utilise la grille quadrillée qui se trouve au dos du livret. Les 12 Pentaminos sont posés à côté de la grille.

Le 1^{er} joueur en choisit un et le place où il le souhaite en respectant bien le quadrillage.

Puis le second joueur fait de même et ainsi de suite...

Le vainqueur est le dernier joueur à pouvoir poser un Pentamino sur la grille.

Amusez-vous bien...